

* Щербакова А.Н.
Методическая разработка к
уроку: «Циклы идущие
подряд. Исполнитель
«РОБОТ»»

Циклы, идущие подряд в одном алгоритме

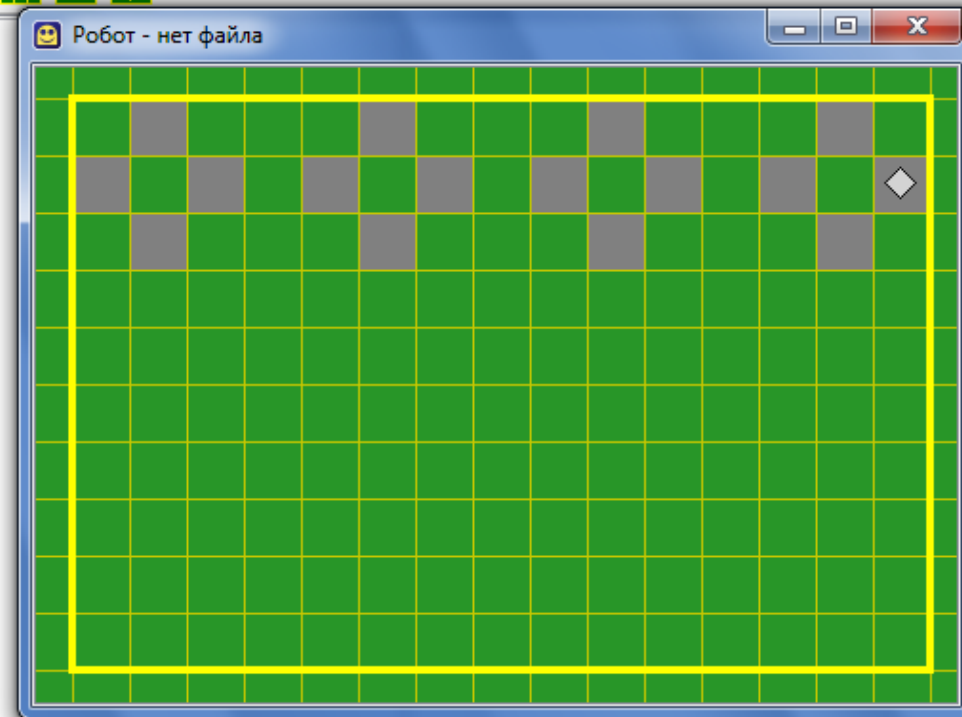
1 использовать **Робот**
2 алг
3 нач
4 ▪ нц **5** раз
5 ▪ ▪ **закрасить**
6 ▪ ▪ **вправо**
7 ▪ ▪ **вниз**
8 ▪ **кц**
9 ▪ нц **5** раз
10 ▪ ▪ **закрасить**
11 ▪ ▪ **вправо**
12 ▪ ▪ **вверх**
13 ▪ **кц**
14 ▪ **закрасить**
15 кон
16

Робот - нет файла

The screenshot shows a 10x10 grid environment. A yellow robot icon is positioned at the top-right corner (row 1, column 10). A path of gray cells starts at the top-left corner (row 1, column 1) and moves in a zig-zag pattern: (1,1) to (2,2) to (3,3) to (4,4) to (5,5) to (6,6) to (7,7) to (8,8) to (9,9) to (10,10). The rest of the grid is green. A yellow border surrounds the grid.

Использование циклов при создании узоров

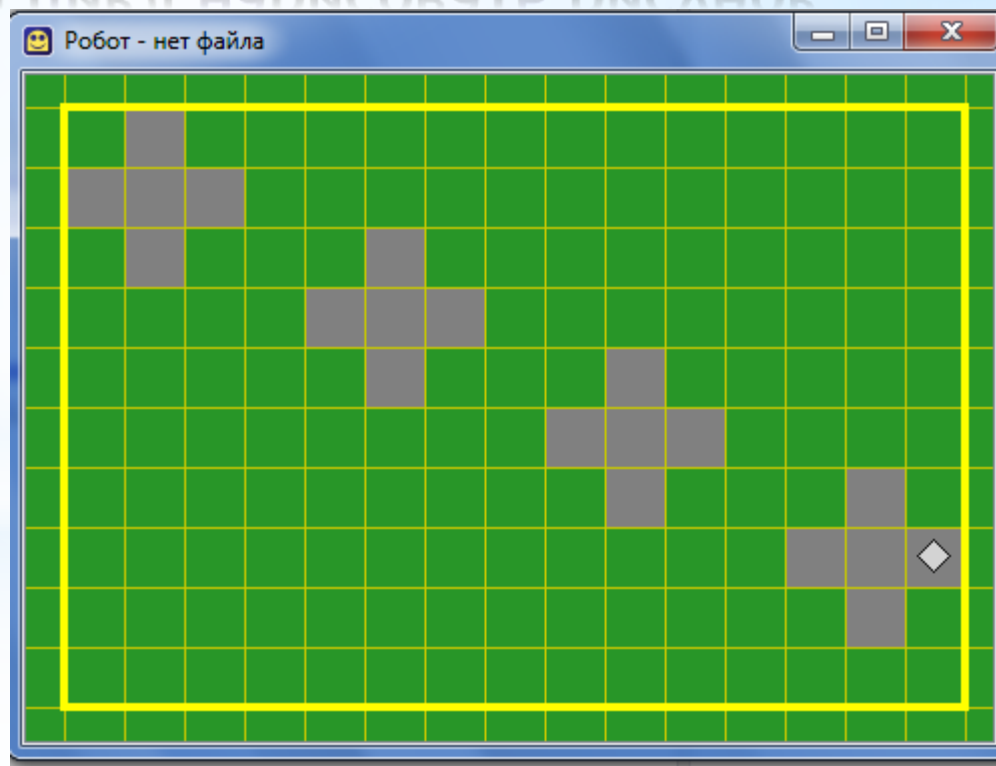
```
1 использовать Робот
2 алг
3 нач
4   нц 3 раз
5     ▪ вниз; закрасить;вправо
6     ▪   вверх; закрасить; вниз; вниз; закрасить
7     ▪     вверх; вправо; закрасить
8     ▪       вверх; вправо; вправо
9   кц
10  ▪ вниз; закрасить;вправо
11  ▪   вверх; закрасить; вниз; вниз; закрасить
12  ▪     вверх; вправо; закрасить
13 кон
14
```



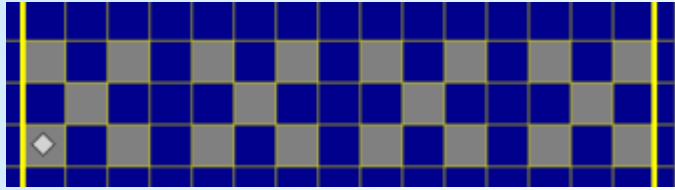
Задание 1. Робот находится в нижнем левом углу.
Составьте программу рисования буквы «П».

Задание 2. Измените предыдущую программу, чтобы
Робот рисовал «Н».

Задание 3. Используя цикл нарисовать рисунок.



Задание 4. Составьте программу рисования узора.
Начальное положение Робота отмечено символом \diamond .



Задание 5. Составьте программу рисования узора.
Начальное положение Робота отмечено символом \diamond .

